

L'équipement de base d'un joueur confirmé en compétition

- **La Tenue :**

Un maillot identique pour tous les joueurs d'une même équipe. Idem pour le pantalon.

Nota : Le port d'un « blue-jean » est interdit.

- **Les Chaussures :**

Elles doivent être conformes à la réglementation en vigueur quelle que soit la marque. L'utilisation de chaussures à semelles interchangeables apporte une glisse adaptée aux conditionnement des approches lesquelles doivent être testées avant les boules de chauffe. La Chaussette de glisse est aussi utilisable. Les chaussures de « râtelier » sont à proscrire. (Sauf quand on a oublié les siennes).



- **Les Boules :**

Un minimum de **3 boules** est à retenir. 2 de STRIKE et une de SPARE (boule droite).

2 boules de STRIKE: Chacune à revêtement et perçage pour conditions de huilage différents.

1 boule de SPARE (Perçage à Zéro) qui permet de jouer sur TOUS types de huilage et de limiter les mauvaises lignes quand on a pas une bonne boule de STRIKE.

Consulter la rubrique sur le Perçage pour en comprendre la subtilité.



- **Les accessoires indispensables:**

La trousse à outils doit comprendre du TAPE de différentes largeurs (pour caler le pouce et éviter son glissement) ainsi que des Inserts de rechange à la taille de chacun + un tube de colle
Le chiffon microfibre est à utiliser au maximum pour essuyer les remontées d'huiles.



- **Les accessoires facultatifs (confort du joueur) :**

Le Slide
(qui augmente la glisse)



Le renfort de poignet Souple



Le renfort poignet Rigide
(Court ou Long)



A cela peuvent s'ajouter la Genouillère, la Coudière et la Cuissière